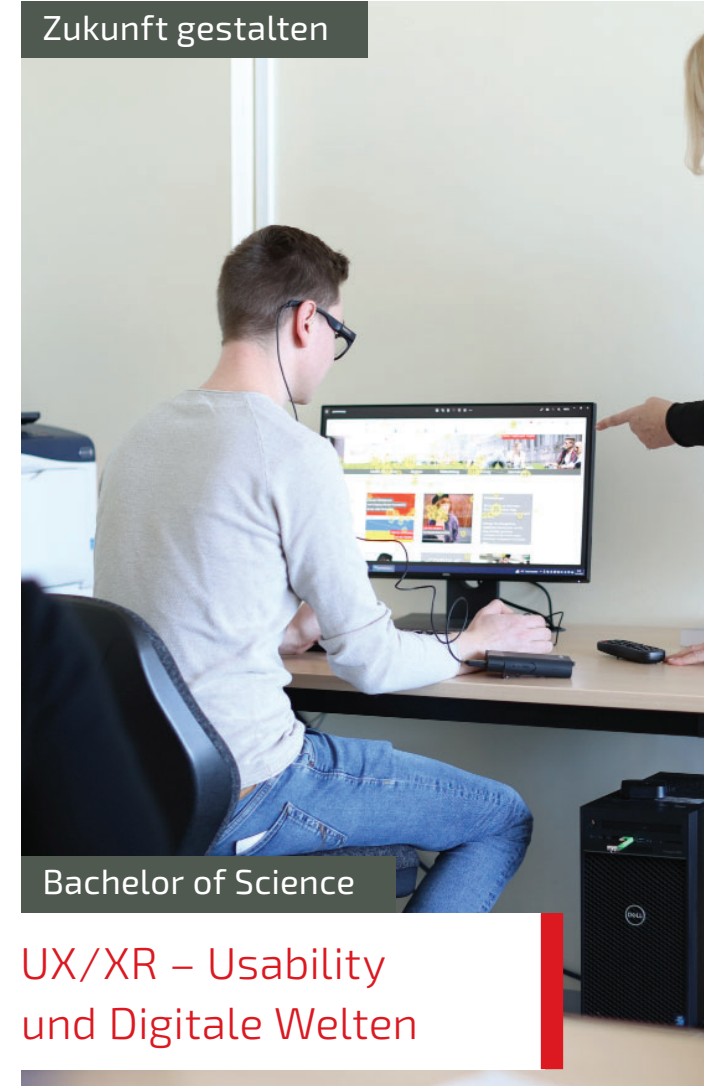


Module des Bachelorstudiengangs "UX/XR - Usability und Digitale Welten"

Semester						
1	Grundlagen der Ökonomie	Psychologie	Grundlagen der Informatik	Programmieren 1: Grundlagen der Programmierung	Mathematik	Gestaltung: Grundlagen/ Technik
2	English for the Media	Medien und Kommunikation	Datenbanken	Programmieren 2: Algorithmen und Datenstrukturen	Angewandte Statistik	Typographie und Layout
3	Entrepreneurship	Grundzüge des IT-Rechts	Internet-technologien 1	Programmieren virtueller Welten 1	Data Science und Künstliche Intelligenz	User-Centered Design
4	Designthinking	Wissenschaftliches Arbeiten	Internet-technologien 2	Programieren virtueller Welten 2	Usability Testing	IT-Projektmanagement
5	Wahlpflicht-modul 1	Wahlpflicht-modul 2	Projekt User Experience (UX)	Projekt Extended Reality (XR)	Extended Reality in der industriellen Anwendung	Wahlpflicht-modul 3
6	Praxisphase und Bachelorarbeit					

Zukunft gestalten



Bachelor of Science

UX/XR – Usability und Digitale Welten

JADE HOCHSCHULE
Wilhelmshaven Oldenburg Elsfleth

Besser studieren